

CQMM DX CONTEST

CQ MANCHESTER MINEIRA DX CONTEST

Reglamento 2011

El CQ Manchester Mineira DX contest (CQMM DX Contest) Es una continuación del conocido y victorioso concurso Manchester Mineira ALL América CW Contest siendo organizado y dado de alta por El Grupo CWJF desde 1993. El concurso fue inicialmente limitado a Brasil (1993 a 1996), posteriormente ampliado a América del Sur (1997 a 2006) y después a todas las Américas (2007 a 2010). A partir de 2011, El concurso pasa a ser una competición internacional realizada entre todos los continentes.

La “Liga de Amadores Brasileiros de Radio Emissão (LABRE)” apoya El concurso en conformidad con El esfuerzo conjunto de los radioaficionados, clubes y grupos Brasileños.

1 – OBJETIVO

- a) Promover la unión e integración de todos los radioaficionados del mundo.
- b) Promover y facilitar la obtención de los 2 diplomas del CWFJ GROUP y de otros diplomas existentes en Brasil.
- c) Promover El ate del CW entre los radioaficionados, clubes y grupos practicantes de esta modalidad en todo El mundo.

La ciudad de Juiz de Fora - MG conocida por “Manchester Mineira” (La Manchester del Estado de Minas Gerais) por se una de las ciudades más industrializadas de América Latina.

2 – FECHAS Y DURACIÓN DEL CONCURSO:

- 2.1) Es celebrado anualmente El 3er fin de semana completo de Abril.
- 2.2) **Duración:** 12:00 UTC del Sábado hasta 23:59 UTC del Domingo.

3 - MODO Y BANDAS:

- 3.1) Modalidad: Exclusivamente CW (A1A);
- 3.2) Bandas: 80, 40, 20, 15 y 10 metros.

4 - CATEGORIAS:

Todas las categorías de abajo compiten separadamente por continente: SA, NA, EU, AF, AS e OC.

4.1) SOAB - Operador Único, Todas las Bandas (HP y LP):

Definiciones generales:

- En esta modalidad El participante deberá realizar todas las funciones relativas a La transmisión, escucha y registros de los contactos durante todo El período del concurso. No está permitida la ayuda externa para cualquier QSO.
- El participante podrá cambiar de banda sin restricciones. Solamente una señal puede ser transmitida en cualquier momento en cualquier banda.
- Los transmisores y receptores deben estar localizados dentro de un círculo de 500 metros de radio-
- Todas las antenas utilizadas deben estar físicamente ligadas por cable a los transmisores y receptores usados por El participante.

Categoría por potencia:

- **SOAB HP** - Operador Único. Todas las Bandas, Alta Potencia: La potencia total de salida no debe exceder de 1.500 vatios o limitado a La potencia máxima de salida permitida por su licencia y/o por El país donde esté operando.
- **SOAB LP** - Operador Único. Todas las Bandas, Baja Potencia: La potencia total de salida nunca debe exceder de 100 vatios

4.2) SOSB - Operador Único, Banda Única:

Definiciones generales:

- En esta modalidad El participante deberá realizar todas las funciones relativas a La transmisión, escucha y registros de los contactos durante todo El período del concurso. No está permitida La ayuda externa para cualquier QSO.
- El participante de La categoría Banda Única podrá operar en las cinco bandas pero es obligatorio indicar en su log en que banda está compitiendo.
- El participante de esta categoría que realice QSO's en más de una banda, deberá incluir en su log, obligatoriamente, todos los contactos realizados para así facilitar El proceso de verificación cruzada, pero su puntuación final se refiere sólo a los QSO's de La banda escogida e informada en su log enviado. Los demás contactos serán considerados como lista de control.
- Los transmisores y receptores deben estar localizados dentro de un círculo de 500 metros de radio.
- Todas las antenas utilizadas deben estar físicamente ligadas por cable a los transmisores y receptores usados por El participante.
- **La categoría Banda Única no será dividida por potencia.** La potencia total de salida del transmisor no debe exceder de 1.500 vatios o limitado a La potencia máxima de salida permitida por su licencia y/o por El país donde esté operando.

4.3) M/S - Multi Operador, Transmisor Único, Todas las Bandas:

Definiciones generales:

- No hay límite de operadores. No es necesario ser un Club o asociación, basta con ser mas de un operador durante el período del contest.
- La estación principal podrá transmitir en cualquier momento, realizar CQ y responder a CQ's.
- Esta categoría podrá utilizar una segunda estación llamada "cazadora" que deberá buscar nuevos multiplicadores en una banda diferente de La estación principal. Por tanto, las señales en dos bandas diferentes son permitidas solamente si la estación cazadora estuviera trabajando un nuevo multiplicador.
- La estación "cazadora", no podrá llamar a CQ.
- Los transmisores y receptores deben estar localizados dentro de un círculo de 500 metros de radio.
- Todas las antenas utilizadas deben estar físicamente ligadas por cable a los transmisores y receptores usados por El participante.
- **La categoría Multi Operador no será dividida por potencia.** La potencia total de salida del transmisor no debe exceder de 1.500 vatios o limitado a La potencia máxima de salida permitida por su licencia y/o por El país donde esté operando.

4.4) SOAB QRP - Operador Único, Todas las Bandas:

- Sometido a las mismas definiciones generales del punto 4.1.
- La potencia máxima de salida no debe exceder los 5 vatios.

5 - REDES DE ALERTA

La utilización de Redes de Alerta (por ejemplo, DXCluster, Skimmer, etc.) está permitida para todas las categorías. Los participantes pueden recibir información sobre **indicativo** y **frecuencia** de otras estaciones durante la competición, no así y quedando estrictamente prohibido solicitar, por cualquier medio, que otros los anuncien durante la competición y/o auto anunciarse en cualquier Red de Alerta, por ejemplo, Twitter, MSN, Skype, etc.. La violación de esta regla dará lugar a penalización o hasta la descalificación.

6 - CONTACTOS VÁLIDOS:

- Son todos los QSO realizados entre dos estaciones durante la competición y confirmados a través del intercambio de datos de los logs recibidos.
- En caso de falta del log de una de las partes, serán consideradas estaciones participantes en la competición aquellas cuyo indicativo aparezca al menos en 5 logs recibidos

- Es válido solamente un contacto por banda con cada estación. Los contactos duplicados (DUPE) valen cero.

7 - LLAMADA CQ:

Sugerimos la utilización de llamada "Test CQMM <su indicativo>" para el concurso. Esta permitido usar simplemente el tradicional "CQ TEST <su indicativo>".

8 - INTERCAMBIO:

Todas las estaciones deben enviar: RST + Continente (ej.: 599 SA, 599 EU).

8.1) Miembros del CWJF:

RST + Continente + M (ej.: 599 SAM, 599 EUM);

8.2) Estaciones QRP:

RST + Continente + Q (ej.: 599 EUQ, 599 NAQ – lo mismo aun siendo miembro del CWJF);

8.3) Estaciones YL:

RST + Continente + Y (ej.: 599 OCY, 599AFY – lo mismo aun siendo miembro del CWJF);

8.4) Multi Operador, Clubes o Grupos:

RST + Continente + G (ej.: 599 NAG, 599 SAG).

9 – PUNTOS POR QSO:

9.1) QSO confirmado del mismo país vale **1 punto** en cualquier banda.

9.2) QSO confirmado con un país del mismo continente vale **2 puntos** en 10, 15 e 20 metros y **4 puntos** en 40 y 80 metros;

9.3) QSO confirmado con un país de otro continente vale **3 puntos** en 10, 15 y 20 metros y **6 puntos** en 40 y 80 metros;

9.4) QSO confirmado con un miembro del CWJF, estación QRP o YL, vale **10 puntos** en cualquier banda (independientemente del país o continente).

9.5) Estación Móvil Marítimo (/MM) no es multiplicador pero **vale 3 puntos** independientemente de banda, país o continente donde el contacto fue realizado.

10 - MULTIPLICADORES:

Serán utilizados dos tipos de multiplicadores para todos los Países y Continentes:

10.1) Todos los diferentes **PREFIJOS de América del Sur** trabajados **una vez en cada banda**;

10.2) Todos los diferentes **países del DXCC** trabajados **una vez, independientemente de la banda.**

Información adicional:

- Estación móvil marítimo (/MM), o móvil (/M), o con letras adicionales indicando condiciones especiales de operación (/A, /P) no serán considerados válidos como multiplicadores. Ejemplo: PY4KL/A.
- El CWJF incentiva la **utilización de prefijos especiales** por los radioaficionados del Brasil y demás Países de América del Sur, principalmente por ser multiplicadores valiosos.
- Será atribuido un cero (Ø) después de la segunda letra del prefijo sin número. Ejemplo: ZP/PY4KL será considerado ZPØ sólo para el proceso de chequeo del log. El participante **no** debe incluir esta modificación en su log.

11 - PUNTUACIÓN FINAL:

Para todas las estaciones (independientemente del país o continente), la puntuación final es el resultado de la **suma** de puntos obtenidos en cada banda, **multiplicado** por la suma de multiplicadores (prefijos SA + países DXCC):

Puntuación Final = Puntos de QSOs x (Prefijos SA en cada banda + Total de Países DXCC)

Ejemplo: 400 puntos de QSO x 50 multiplicadores (40 Prefijos SA + 10 Países DXCC) = 20.000 puntos de Puntuación Final.

12 - PLACAS, TROFEOS Y DIPLOMAS:

Placas, trofeo y diploma sucesivamente serán concedidos a las 3 mejores puntuaciones sucesivas en cada categoría, separados por Continente. Estos premios son patrocinados por Radioaficionados, Clubes, Grupos o Empresas. Si deseas ser un patrocinador, entra en contacto con el CWJF. El Campeón Mundial de su categoría no acumulará otros premios por continente y país.

12.1) Placas:

- a) La estación con la mayor puntuación final en cada categoría será considerada campeona mundial y recibirá una placa especial, independientemente del continente;
- b) La estación YL con la mayor puntuación final recibirá una placa especial, independientemente de la categoría que estuviese operando (excepto para la categoría M/S) y del Continente.

12.2) Diplomas:

- a) Las tres (3) estaciones con mayores puntuaciones finales en cada categoría (SOAB HP, SOAB LP, QRP, SOSB y M/S) en cada continente, recibirán un diploma mencionando la puntuación y clasificación, excepto los ganadores mundiales, que recibirán placas.

b) La estación YL que obtenga la mayor puntuación final en cada continente, independientemente de la categoría (excepto para categoría M/S), recibirá un diploma especial.

12.3) Placa Campeón Brasileño:

La Placa de Campeón Brasileño será concedida para las estaciones brasileñas con la mayor puntuación final en las categorías Operador Único Todas las Bandas (SOAB) y Multi-Operador (M/S), siempre y cuando no sean ganadores continentales.

12.4) CWJF – TROFEO MANCHESTER MINEIRA:

Este trofeo será entregado al Club o Grupo que alcanzar por 2 años consecutivos o por 3 años alternados, la mayor puntuación final del concurso. Será considerada a efectos de puntuación final de Club o Grupo, la suma de las cinco (5) mayores puntuaciones, así definida:

- a) La estación que tuviera la mayor puntuación en la categoría M/S.
- b) Las cuatro (4) estaciones que tuvieran las mayores puntuaciones entre las demás categorías (excepto M/S), independientemente del País de donde fue realizada la operación.
- c) Cuando el Club o Grupo no tuviera ninguna estación participante en la categoría M/S, entonces será considerada como válida las cinco (5) mayores puntuaciones entre los participantes que indicasen en el log, para que Club o Grupo desean puntuar, independientemente de la categoría y País de donde hubiese realizado la operación
- d) El Club o Grupo no puede ser una organización nacional (ej.: ARRL, DARC, URE, LABRE).

Observación: El Club o Grupo del cual la estación pertenece debe ser declarado en el log. Todas las placas, diplomas y trofeos serán enviados sin costo alguno para el Club o Grupo ganador.

13 - DESCALIFICACIÓN:

13.1) Violación de las leyes y/o normas que regulan el Servicio de Radioaficionado del País en el cual estuviese operando la estación participante.

13.2) Violación de cualquier parte de este reglamento.

13.3) Auto-anuncio o solicitar contactos por teléfono, télex, internet, radio-paquete y afines durante el concurso.

13.4) Incluir en el log excesivos QSO's y multiplicadores inexistentes o no confirmados.

13.5) Dejar de practicar y/o no promover el Fair Play ("Juego Limpio") durante la competición.

Todos los puntos anteriores son motivos de descalificación, pues nuestro objetivo es mantener una competencia leal y evitar operaciones o procedimientos anti-deportivo.

Las decisiones tomadas por la comisión del concurso son finales.

14 - CONTACTOS DUPLICADOS:

14.1) Son contactos duplicados aquellos realizados con la misma estación en misma banda más de una vez.

14.2) Recomendamos que los contactos duplicados sean reflejados en el log. No elimine los contactos duplicados de su log.

15 - REQUISITOS GENERALES PARA ENVIO DEL LOG:

La comisión de control del CQ Manchester Mineira DX Contest agradecería recibir su log en formato electrónico.

a) Envíe por e-mail su log en formato CABRILLO, que es el patrón para los logs de competiciones y está disponible en todos los grandes programas de log.

b) El nombre del archivo del log debe ser su <indicativo usado en el contest.log>, ejemplo: py4kl.log.

c) En el encabezamiento del log, se deberá especificar la categoría en la ha está participando y la dirección postal completa para posterior envío del resultado del participante, placas, certificados y trofeos.

d) Un log sin todas las informaciones exigidas podrá ser clasificado como checklog.

e) Los horarios deben estar en UTC.

f) No es necesario calcular su puntuación final. Esto será realizado por nuestro software de cálculo.

g) El log electrónico debe ser enviado por e-mail a: cwjf@cqmmidx.com y antes de enviar su log, acuérdesse de colocar en el campo ASUNTO el indicativo utilizado en la competición. El servidor verificara las informaciones de su log y acusara recibo por e-mail dentro de 48 horas.

h) También puede usar el Web Form Cabrillo para generar su log en formato correcto (cabrillo):

http://www.b4h.net/cabforms/cqmm_cab.php

i) Los logs escritos a mano deben ser realizados separadamente por banda. Cada QSO debe contener el indicativo de llamada, hora, banda y el RST (enviado y recibido);

j) Los logs realizados en papel deben ser enviados a: CWJF GROUP, apartado de correos 410, 36001-970 Juiz de Fora - MG, Brasil.

Para más información sobre el envío del Log electrónico, consulte nuestra website:

<http://www.cwjf.com.br>

Observaciones: Recomendamos el uso del software N1MMLogger, seleccione el módulo **CQMMDX** que da soporte completo para los participantes del CQMM DX Contest.

16 - PLAZO PARA ENVIO DEL LOG:

- a) Todos los logs deben ser enviados o sellados hasta **el día 31 de Mayo**.
- b) Los logs enviados o sellados después de la fecha límite pueden aparecer en los resultados, pero no podrán optar a un premio.

17 - DECLARACIÓN:

Al enviar su log de participación en el CQ MANCHESTER MINEIRA DX CONTEST, usted confirma que:

- a) Ha leído y cumplido con las reglas del concurso y acuerda en seguir las mismas.
- b) Ha participado en el concurso de acuerdo con todas las normas y reglamentos pertinentes del radioaficionado de su país.
- c) Su log puede ser abierto a los interesados, por el Comité Organizador del Concurso.
- d) Todas las acciones y decisiones de la Comisión de CQMM DX Concurso son oficiales y definitivas.

18 - DIVULGACIÓN DEL RESULTADO:

La Dirección del CWJF Group, asume el compromiso de anunciar el resultado del CQ Manchester Mineira DX Contest a más tardar en el mes de octubre, 6 (seis) meses antes del próximo concurso.

Los resultados serán publicados en la página del CWJF Group.

<http://www.cwif.com.br>

19 - AGRADECIMIENTO:

Su participación es muy importante para nosotros. Estamos abiertos a sus críticas o sugerencias. Gracias por su valioso apoyo. Todos esperamos verlo participando activamente en este concurso.